ROADMAP



Введение в JSX

ЭЛЕМЕНТЫ (ОНИ НЕ ИЗМЕНЯЕМЫ!!!)

Создав однажды элемент, вы не сможете изменить его дочерние элементы или атрибуты. Элемент похож на один кадр в фильме: он представляет собой пользовательский интерфейс в определённый момент времени.

**Элементы — это то, что из чего компоненты «сделаны»**

Самый простой пример кода для React:

ReactDOM.render(

<h1>Привет, мир!</h1>,

document.getElementById('root')

);

Рассмотрим объявление такой переменной.

const ***element*** = <h1>Hello world</h1>

Такой код называется JSX, и это расширение синтаксиса JavaScript. Он не обязателен для JS, Но оч рекомендуем.

В приведённом ниже примере мы объявляем переменную с именем name, а затем используем ее внутри JSX, обернув ее в фигурные скобки:

const ***name*** = "Josh Perez"  
const ***element*** = <h1>Hello, {***name***}</h1>  
  
ReactDOM.render(  
 ***element***,  
 ***document***.getElementById('root')  
);

В фигурных скобках JSX вы можете поместить любое корректное [выражение JavaScript](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions_and_Operators#Expressions).

Т.е. мы создали переменную name, const, использовали данные из переменной, чтобы отрисовать element

Может сделать так:

function formatName(user) {  
 return user.firstName + " " + user.lastName;  
}  
  
const ***user*** = {  
 firstName: "Harper",  
 lastName: "Perez"  
}  
  
const ***element*** = (  
 <h1>Hello, {formatName(***user***)}!</h1>  
);  
  
ReactDOM.render(  
 ***element***,  
 ***document***.getElementById('root')  
)

После компиляции выражения JSX становятся обычными вызовами функций JavaScript и вычисляются в объекты JavaScript.

Это означает, что вы можете использовать JSX внутри операторов if иfor, присваивать его переменным, принимать его в качесиве аргументов и возвращать из функций:

**Установка атрибутов с помощью JSX**

Вы можете использовать кавычки для указания строковых литералов в качестве атрибутов:

Вы также можете использовать **фигурные скобки для вставки JavaScript**-выражения в атрибут:

const ***avatars*** = {  
 avatarUrl: "hhtps://mail.ru"  
}  
  
const ***element*** = <img src={***user***.avatarUrl}></img>

Имена свойств - camelCase

Теги JSX могут содержать **дочерние элементы:**

const ***element*** = (  
 <div>  
 <h1>Hello!</h1>  
 <p>Nice to meet you!</p>  
 </div>  
)

**Babel компилирует JSX в вызовы React.createElement().**

ОТРИСОВКА ЭЛЕМЕНТОВ

Чтобы отрисовать элементы, нужно поместить их в корневой узел ReactDOM, например

переменная НЕ ВСПЛЫВАЕТ!!!

const ***element*** = (  
 <div>  
 <h1>Hello!</h1>  
 <p>Nice to meet you!</p>  
 </div>  
)  
  
ReactDOM.render(  
 ***element***,  
 ***document***.getElementById('root')  
)

Компоненты не изменяемы, поэтому единственный способ обновить содержимое корневого узла root - это вызвать reactDOM.render() определенное количество раз. Например:

function tick() {  
 const element = (  
 <div>  
 <h1>Привет, мир!</h1>  
 <h2>Сейчас {new ***Date***().toLocaleTimeString()}.</h2>  
 </div>  
 );  
 ReactDOM.render(element, ***document***.getElementById('root'));  
}  
  
setInterval(tick, 1000);

DOM React сравнивает элемент и его дочерние элементы с предыдущими и применяет только обновления DOM, необходимые для преобразования DOM в желаемое состояние.

Несмотря на то, что мы создаём элемент, описывающий всё дерево пользовательского интерфейса на каждом тике, только текстовый узел, содержимое которого изменилось, обновляется в DOM React.

COMPONENTS

**Компоненты** позволяют разделить пользовательский интерфейс на независимые, повторно используемые части и работать с каждой из частей отдельно.

**Концептуально компоненты похожи на функции JavaScript.** Они принимают произвольные входные данные (**называемые «props» или свойствами**) и возвращают React-элементы, описывающие, что должно появиться на экране.

***Функциональные компоненты***

Самый простой способ определить компонент — написать JavaScript-функцию:

function Welcome(props) {

return <h1>Привет, {props.name}</h1>;

}

такие компоненты мы называем «функциональными», потому что они являются буквально **функциями JavaScript.**

***Классовые компоненты***

class Welcome extends React.Component {

render() {

return <h1>Привет, {this.props.name}</h1>;

}

}

Два вышеуказанных компонента эквивалентны с точки зрения React.

ОТРИСОВКА КОМПОНЕНТОВ

Когда React видит элемент, представляющий **пользовательский компонент**, он передаёт JSX-**атрибуты** этому компоненту **в виде единственного объекта**. Мы называем этот объект **«props».**

Например, этот код отображает «Привет, Сара» на странице:

function Welcome(props) {  
 return <h1>Hello, {props.name}</h1>  
}  
  
const ***element*** = <Welcome name="Sara"/> //пользовательский компонент передает атрибуты этого компонента в виде объекта  
  
ReactDOM.render(***element***, ***document***.getElementById('root'))

Давайте посмотрим, что происходит в этом примере:

1. Мы вызываем ReactDOM.render() с элементом <Welcome name="Сара" />.
2. React вызывает компонент Welcome с объектом {name: 'Sara'} как props.
3. Наш компонент Welcome возвращает элемент <h1>Hello, Sara</h1> в качестве результата.
4. React DOM эффективно обновляет DOM, чтобы соответствовать <h1>Hello, Sara</h1>.

**Примечание: Всегда именуйте компоненты с заглавной буквы.**

Компоненты могут ссылаться на другие компоненты в своём выводе.

Порядок передачи данных в компонент:

1. Например, мы создали объект с данными:

const ***comment*** = {  
 date: new ***Date***(),  
 text: "Hope, you like React",  
 author: {  
 name: "Hello Kitty",  
 avatarUrl: 'https://placekitten.com/g/64/64'  
 }  
}

Нам нужно использовать эти данные для их представления в функциональном компоненте.

1. Вызов рендера ReactDOM.render(). Ниже вызов без данных

ReactDOM.render(<Comment />, ***document***.getElementById('root'))

При вызове рендера мы передаем в отрисовку компонент, чтобы передать в этот компонент данные из объекта comment нам нужно сделать следующее.

1. Используя атрибуты компоненты <Comment/>, мы КАК БЫ СОЗДАЕМ НОВЫЙ ОБЪЕКТ “PROPS” из атрибутов. Атрибуты и значения атрибутов, например name = {object.name} будут ключами-значениями передаваемого в компонент данных.

Т.е. у нас есть объект:

const ***comment*** = {  
 date: new ***Date***(),  
 text: "Hope, you like React",  
 author: {  
 name: "Hello Kitty",  
 avatarUrl: 'https://placekitten.com/g/64/64'  
 }  
}

на его основе мы создаем новый объект из ключей-значений:

ReactDOM.render(<Comment   
 date={***comment***.date}   
 text={***comment***.text}   
 author={***comment***.author}/>, ***document***.getElementById('root'))

(Атрибуты это будут ключ-значения нового объекта)ю Мы не видим создание этого объекта.

const ***props*** = {  
 date: ***comment***.date,  
 text: ***comment***.text,  
 author: ***comment***.author  
}

Такой объект props затем передается в компонент для отрисовки, т.е.

значение **props.date** ссылается на значение **comment.date**

значение **props.author.avatarUrl** ссылается на значение **comment. author.avatarUrl**

**и т.д.**

function Comment(props) {  
 return (  
 <div className="Comment">  
 <div className="UserInfo">  
 <div className="Avatar">  
 <img src={props.author.avatarUrl} alt={props.author.name}/>  
 <div className="UserInfo-name">  
 {props.author.name}  
 </div>  
 </div>  
 <div className="Comment-text">  
 {props.text}  
 </div>  
 </div>  
 <div className="Comment-date">  
 {formatDate(props.date)}  
 </div>  
 </div>  
 );  
}

ИЗВЛЕЧЕНИЕ КОМПОНЕНТОВ

Можно разделать компоненты на более мелкие компоненты

Например, у нас есть такой компонент

function Comment(props) {  
 return (  
 <div className="Comment">  
 <div className="UserInfo">  
 <div className="Avatar">  
 <img src={props.author.avatarUrl} alt={props.author.name}/>  
 <div className="UserInfo-name">  
 {props.author.name}  
 </div>  
 </div>  
 <div className="Comment-text">  
 {props.text}  
 </div>  
 </div>  
 <div className="Comment-date">  
 {formatDate(props.date)}  
 </div>  
 </div>  
 );  
}

Мы можем разделить его на части,

извлечем Avatar и другие компоненты

КЛАССОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ

Компоненты, определённые как классы, имеют некоторые дополнительные возможности. **Локальное состояние** — это как раз одно из них: эта возможность доступна только классам.

Преобразуем функциональный компонент:

function Clock(props) {  
 return (  
 <div>  
 <h1>Hello, world</h1>  
 <h2>Now is {props.date.toLocaleTimeString()}</h2>  
 </div>  
 )  
}  
  
function tick() {  
 ReactDOM.render(  
 <Clock date={new ***Date***()}/>,  
 ***document***.getElementById('root')  
 )  
}  
  
setInterval(tick, 1000)

В классовый компонент.

***Преобразование функции в класс:***

Преобразовать функциональный компонент, такой как Clock, в классовый компонент можно за пять шагов:

1. Создать ES6-класс с тем же самым именем, который расширяет React.Component.
2. Добавить к нему пустой метод render().
3. Перенести тело функции в метод render().
4. Заменить props на this.props в теле render().
5. Удалить оставшиеся пустое объявление функции.

// БЫЛО

function Clock(props) {  
 return (  
 <div>  
 <h1>Привет, мир!</h1>  
 <h2>Сейчас {props.date.toLocaleTimeString()}.</h2>  
 </div>  
 );  
}

//СТАЛО

class Clock extends React.Component {  
 render() {  
 return (  
 <div>  
 <h1>Hello, world</h1>  
 <h2>Now is {this.props.date.toLocaleTimeString()}</h2>  
 </div>  
 );  
 }  
}

**Clock** теперь определён как класс, а не функция.

Теперь добавим СОСТОЯНИЕ к классу CLOCK

1. Заменить this.props.date на this.state.date в методе render():

class Clock extends React.Component {  
 render() {  
 return (  
 <div>  
 <h1>Hello, world</h1>  
 <h2>Now is {this.state.date.toLocaleTimeString()}</h2>  
 </div>  
 );  
 }  
}

1. Добавить конструктор класса, который устанавливает начальное состояние в this.state.

Обратите внимание, что мы передаём props базовому (родительскому) конструктору!

class Clock extends React.Component {  
 constructor(props) {  
 super(props);  
 this.state = {date: new ***Date***()}  
 }  
  
 render() {  
 return (  
 <div>  
 <h1>Hello, world</h1>  
 <h2>Now is {this.state.date.toLocaleTimeString()}</h2>  
 </div>  
 );  
 }  
}

1. Удалить свойство date из элемента <Clock />:

Позже мы добавим код таймера обратно к самому компоненту.

ReactDOM.render(  
 <Clock />,  
 ***document***.getElementById('root')  
 )

Итого получаем(часы статичны, не изменяются) :

class Clock extends React.Component {  
 constructor(props) {  
 super(props);  
 this.state = {date: new ***Date***()}  
 }  
  
 render() {  
 return (  
 <div>  
 <h1>Hello, world</h1>  
 <h2>Now is {this.state.date.toLocaleTimeString()}</h2>  
 </div>  
 );  
 }  
}  
  
ReactDOM.render(  
 <Clock/>,  
 ***document***.getElementById('root')  
)

***Добавление методов жизненного цикла в класс***

В приложениях с множеством используемых компонентов очень важно освобождать ресурсы, занятые при их удалении.

Мы хотим **настроить таймер всякий раз**, когда Clock отрисовывается в DOM в первый раз. Это **называется «монтированием» (установкой) в React.**

Мы также хотим **сбрасывать этот таймер** всякий раз, когда DOM, созданный Clock, удаляется. Это **называется «размонтированием» в React.**

Мы можем объявить специальные методы в классе-компоненте для выполнения кода, когда компонент устанавливается и удаляется:

componentDidMount()

componentWillMount()

Это называется **хуками (методами)** жизненного цикла.

Хук **componentDidMount()** запускается **после** того, как вывод компонента отрисован в DOM. Это хорошее место для установки таймера.

Обратите внимание, что мы сохраняем идентификатор таймера в this.

componentDidMount() {  
 this.timerID = setInterval(() => this.tick(), 1000);  
}

Мы удалим таймер в хуке жизненного цикла **componentWillUnmount():**

componentWillMount() {  
 clearInterval(this.timerID)  
}

Наконец, реализуем метод tick(), который компонент Clock будет запускать каждую секунду.

Он будет использовать this.setState() для планирования обновлений локального состояния компонента:

tick() {  
 this.setState({  
 date: new ***Date***()  
 });  
}

Давайте быстро повторим, что происходит, а также перечислим порядок, в котором вызываются методы:

1. Когда <Clock /> передаётся ReactDOM.render(), React вызывает конструктор компонента Clock. Так как Clock должен отображать текущее время, он инициализирует this.state с объектом, включающим текущее время. Позднее мы обновим это состояние.
2. Затем React вызывает метод render() компонента Clock. Вот как React узнаёт, что должно отображаться на экране. Потом React обновляет DOM, чтобы он соответствовал выводу отрисовки Clock.
3. Когда в DOM вставлен вывод Clock, React вызывает хук жизненного цикла componentDidMount(). Внутри него компонент Clock указывает браузеру настроить таймер для вызова метода tick() компонента один раз в секунду.
4. Каждую секунду браузер вызывает метод tick(). Внутри него компонент Clock планирует обновление пользовательского интерфейса, вызывая setState() с объектом, содержащим текущее время. Благодаря вызову setState() React знает, что состояние изменилось, и снова вызывает метод render(), чтобы узнать, что должно отображаться на экране. На этот раз this.state.date в методе render() будет другим, и поэтому вывод отрисованного компонента будет включать обновлённое время. React обновляет DOM соответствующим образом.
5. Если компонент Clock когда-либо удаляется из DOM, React вызывает хук жизненного цикла componentWillUnmount(), чтобы оставить таймер.

***Правильное использование состояния setState()***

Есть три детали о setState(), про которые нужно знать.

1. Нельзя изменять состояние напрямую

// Неправильно

this.state.comment = 'Привет';

// Правильно

this.setState({comment: 'Привет'});

1. Обновления состояния могу быть асинхронными

React может выполнять несколько вызовов setState() за одно обновление для лучшей производительности.

Поскольку this.props и this.state могут обновляться асинхронно, вы не должны полагаться на их значения для вычисления следующего состояния.

// Неправильно

this.setState({

counter: this.state.counter + this.props.increment,

});

// Правильно

this.setState((state, props) => ({

counter: state.counter + props.increment

}));

// Правильно (без стрелочной функции)

this.setState(function(state, props) {

return {

counter: state.counter + props.increment

};

});

1. Обновления состояния объединяются

Когда вы вызываете setState(), React объединяет объект, который вы предоставляете c текущим состоянием.

## Однонаправленный поток данных

Ни родительский, ни дочерний компоненты не могут знать, является ли какой-либо компонент с состоянием или без него, и им не важно, определен ли он как функция или класс.

Вот почему состояние часто называют локальным или инкапсулированным. Оно недоступно для любого компонента, за исключением того, который владеет и устанавливает его.

10. Default опасность

**Export default <name>** может создать путаницу, т.к. при импорте <name> может называться произвольно. Очень важно правильно указать путь, откуда мы импортируем!

При импорте

**import <name> from ‘./folder/file.ts’** важно правильно указать имя и путь!

Импорт компонент можно делать автоматически:

**ALT + Enter** - автоимпорт компонент в WebStorm. При автоимпорте **проверяй path!!!**

11. Соц сеть, шаг 1, верстка, grid

**Делаем верстку на любой технологии, можно на FLEX, GRID, FLOAT.**

**В дано случае будем делать верстку на GRID**

12. Разбивка на компоненты.

Теперь разбиваем нашу разметку на компоненты.

Для этого создадим отдельную папку, в ней отдельные файлы, название пишем **с большой буквы!**

**Не забываем делать импорт-экспорт.**

13. Git

**Ссылка на репозиторий Димыча (там есть TYPESCRIPT):**

https://github.com/it-kamasutra/react-way-of-samurai

**Модули node** не закидываются в репозиторий, автоматом прописывается в GITIGNORE! Но в файл package.json сохраняются все зависимости! Из него node Подтягивает инфо какие модули установить.

Пишем NPM install для установки зависимостей, т.к. при создании проекта их нет

14. CSS Modules

Лучше создавать компоненты, и к ним писать отдельные CSS стили.

В файле компоненты нуно указывать импортируемый стиль CSS, например:

import './Navbar.css'**;**

Но, даже без импорта при совпадении стилей, они будут влиять на классы с таким же названием. Поэтому, если нужно, чтобы CSS стили были прописаны только для конкретной компоненты, в имени файла нужно указывать module, например:

**Navbar.module.css**

При этом все уникальные className, которые генерирует React, содержатся в объекте **classes** в виде:

(чтобы увидеть этот объект, его можно вывести в console.log(classes) )

{

’именование классов, которое я придумал’ : ’именование классов, которые сгенерировал React’,

’именование классов, которое я придумал’ : ’именование классов, которые сгенерировал React’,

…

}

Поэтому, в файле компонента пишем следующее:

- Для импорта объекта стилей:

import classes from './Profile.module.css'**;**

- Для присваивания классов в className вносим следующие значения (classes.posts, например):

export function Profile() {  
 return (  
 <div className="content">  
 <div>  
 <img  
 src="https://i.siteapi.org/no2IMQtVA-Jko-HOxCRaQpEC3FE=/fit-in/900x1000/center/top/filters:format(png)/5045b586a05f134.s.siteapi.org/img/d35c0d1ac7c8dd12e1e4146f14df612b9c31a4a3.jpg"  
 alt="nature"/>  
 </div>  
 <div>Ava + description</div>  
 <div>My posts  
 <div>New post</div>  
 <div className={classes.posts}>  
 <div className={classes.item}>Post1</div>  
 <div className={classes.item}>Post2</div>  
 </div>  
 </div>  
 </div>  
 )  
}

Чтобы дать тегу несколько классов, используем ШАБЛОННЫЕ СТРОКИ:

**className = {`${classes.nav} ${classes.active}`}**

Для аналога стилей CSS:

**.nav . active {**

**…**

**}**

Т.к. при определение классов мы обращаемся к свойствам объекта classes (можно при импорте назвать его по-другому), то мы не можем использовать в именах классов дефис. Можем, если только будем использовать другой синтаксис типа classNmae={classes.[“header-rm”]} вместо {classes.header}. **Поэтому, в именах классов ДЕФИС НЕ ИСПОЛЬЗУЕМ, можно camelCase, можно нижнее подчеркивание\_\_**

15. Структура папок, новые компоненты, улучшаем CSS

Сгруппируем в отдельные папки файл компонента и файл стилей.

Дробим наши полученные компоненты.

В папке исходного компонента создаем папку с именем компонента следующе уровня, вместе с ним и стили css.

Так мы можем использовать одно из главных преимуществ компонент, мы можем их потом дублировать тегами!

16. PROPS

Компонент - это функция, возвращающая разметку JSX

она же

Компонент - это тег

в React функция вызывается с параметром props

export function Header(props) {  
 return (  
 <header className={classes.header}>  
 <img  
 src="https://www.phpro.be/uploads/media/sulu-100x100/00/440-react%404x.png?v=2-0"  
 alt="logo"/>  
 </header>  
 )  
}

React всегда вкидывает объект в функцию (компоненту)

Когда мы указываем компоненту без аттрибутов props, в компоненту приходит пустой оъект.

Компоненту ИЗВНЕ мы настраиваем с помощью атрибутов.

Создадим атрибут компоненту <Header/>

<Header name="Dima K"/>

Тогда React автоматически создаст props объект и отрисовывается будет этот компонент уже с объектом. Т.е. компонент как функция будет иметь доступ к объекту как будто аргумент у функции.

{  
 name: "Dima K"  
}

Как использовать объект props в компоненте (функции) мы прописываем в фигурных скобках {}

export function Header(props) {  
 return (  
 <header className={classes.header}>  
 <img  
 src="https://www.phpro.be/uploads/media/sulu-100x100/00/440-react%404x.png?v=2-0"  
 alt="logo"/>  
 </header>  
 <span>{props.name}</span>  
 )  
}

18. Страница Dialogs

<App/> -это функция, которая возвращает JSX и принимает параметры props.

Один из принципов функционального программирования - функция должна возвращать какое-то значение, основываясь только на входящих данных (предсказуемое поведение)

19.Route, browser-router, маршрутизация

При нажатии на **ссылки вида <a href=”/profile”>** браузер все равно загружает страницу **index.html,** но при этом **менятся ulr.** Если мы хотим, чтобы что-то отрисовывалось в зависимости от url, мы должны использовать **ROUTING.**

Встроенного пакета в Create-React-App нет, поэтому устанавливаем пакет роутинга **через терминал** через команду **npm i react-router-dom -save.**

При использовании yarn и Typescript дописываем:

**yarn add react-router-dom @types/react-router-dom**

**ВАЖНО!** Папка node-modules в нашем проекте не попадает в удаленный репозиторий, нужно обязательно прописать установку этого роутера в конфиге. Поэтому к команде установки модуля добавляем **-save.** Это сохранит зависимости в конфиг- файле package.json и потом при клоне автоматически установит пакет.

Чтобы использовать Routing нужно сделать обрамление всего кода компонента в тег(функцию) **<BrowserRouter>** (Также нужно выполнить **import {BrowserRouter, Route} from 'react-router-dom'**

При использовании **<BrowserRouter>** не обязательно отдельно подключать отдельную библиотеку для подключения истории.

**Итого порядок создания ссылок в приложении React.**

* Добавить модуль router(см выше)
* В ссылке тега <NavLink to=”/Music”> пишем имя компонента Music
* В компоненте отрисовки этих страниц, весь код оборачиваем тегом <BrowserRouter>…</BrowserRouter>
* Отображение компонент пишем в теге вида <Route path='/music' component={Music}/>

Получается примерно следующее:

function App() {  
 return (  
 <BrowserRouter>  
 <div className="app-wrapper">  
 <Header/>  
 <Navbar/>  
 {/\*<Profile/>\*/}  
 <div className="app-wrapper-content">  
 <Route path='/dialogs' component={Dialogs}/>  
 <Route path='/profile' component={Profile}/>  
 <Route path='/news' component={News}/>  
 <Route path='/music' component={Music}/>  
 <Route path='/Settings' component={Settings}/>  
 </div>  
 </div>  
 </BrowserRouter>  
 )**;**}

20. NavLink

При нажатии на **ссылки вида <a href=”/profile”>** браузер перезагружает всю страницу целиком, а это противоречит концепции SPA, поэтому вместо ссылок в тегах <a> используем ссылки в тегах(они же компоненты) **<NavLink>.** NavLink нужно импортировать!

Вместо атрибута href=’’ нужно использовать атрибут **to=’’.** Все атрибуты компонент превращаются в PROPS. Итого получаем ссылки такого вида:

import React from 'react'**;**import classes from './Navbar.module.css'**;**import {NavLink} from 'react-router-dom'**;**export function Navbar() {  
 return (  
 <nav className={classes.nav}>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/profile">Profile</NavLink></div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/dialogs">Messages</NavLink></div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/News">News</NavLink>  
 </div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/Music">Music</NavLink></div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/Settings">Settings</NavLink></div>  
 </nav>  
 )  
}

При этом, если посмотреть в devtools, компоненты NavLink будут отображаться как теги <a> с сcылками href.

При нажатии на ссылку, определенную как NavLink, он добавляет ссылке **класс active** (это моно увидеть в DevTools)

Но классы CSS мы должны брать из объекта CLASSESб поэтому просто прописать стили классу active работать не будет. Чтобы заработал класс active, нужно добавить к Navlink такой атрибут:

activeClassName={classes.activeLink}

где .activeLink - это имя класса для состояния active.

Итого наша компонента выглядит так:

import React from 'react'**;**import classes from './Navbar.module.css'**;**import {NavLink} from 'react-router-dom'**;**export function Navbar() {  
 return (  
 <nav className={classes.nav}>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/profile"  
 activeClassName={classes.activeLink}>Profile</NavLink>  
 </div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/dialogs"  
 activeClassName={classes.activeLink}>Messages</NavLink>  
 </div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/News"  
 activeClassName={classes.activeLink}>News</NavLink>  
 </div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/Music"  
 activeClassName={classes.activeLink}>Music</NavLink>  
 </div>  
 <div className={classes.item}>  
 <NavLink to="/Settings"  
 activeClassName={classes.activeLink}>Settings</NavLink>  
 </div>  
 </nav>  
 )  
}

а модуль CSS следующим образом:

.nav {  
 grid-area: nav**;** background-color: darkkhaki**;**}  
  
.item a {  
 color: whitesmoke**;**}  
  
.item a.activeLink {  
 color: gold**;**}

22.Route exact

Если в библиотечную компоненту **<Route>** добавить **exact**, то он будет отслеживать путь по точному совпадению.

<Route exact path='/dialogs' component={Dialogs}/>

При смене ulr НЕ обязательно нужно делать новый ROUT, т.е. мы можем и нам нужно при клике подгружать не новую компоненту, а просто содержимое (текст)

24. UI - BLL, выносим данные в сторону

BLL - business logic layer (REDUX)

UI - user interface (REACT)

25. Отображаем компоненты с посощью метода массива MAP

Имея исходный массив данных, мы на основании него можем отрисовывать массив компонентов.

**const postsData = [  
 {id: 1, message: "Hi! How are you?"},  
 {id: 2, message: "It is my first post"},  
 ]**  
  
 const postsElements = postsData.map((item)=> {  
 return (<Post message={item.message}/>)  
 })  
  
 return (  
 <div className={classes.postsBlock}>  
 <h3>My posts</h3>  
 <div>  
 <div>  
 <textarea>Input your thoughts here...</textarea>  
 </div>  
 <div>  
 <button>Add post</button>  
 <button>Remove</button>  
 </div>  
 </div>  
 <div className={classes.posts}>  
 **{postsElements}**  
 </div>  
 </div>  
 )  
}

При изменении исходного массива данных будет автоматически отображаться нужное количество компонент с данными из массива

26. Структура проекта, еще раз про ui-bll

- index.ts не является компонентой проекта.

- из intex.ts вызываем App.

- ВСЕ содержимое App оборачивается обязательно BrowserRouter (или HashRouter )

function App() {  
 return (  
 <BrowserRouter>  
 <div className="app-wrapper">  
 <Header/>  
 <Navbar/>  
 {/\*<Profile/>\*/}  
 <div className="app-wrapper-content">  
 <Route path='/dialogs' component={Dialogs}/>  
 <Route path='/profile' component={Profile}/>  
 <Route path='/news' component={News}/>  
 <Route path='/music' component={Music}/>  
 <Route path='/Settings' component={Settings}/>  
 </div>  
 </div>  
 </BrowserRouter>  
 );  
}

- из App далее идет ветвление всех остальных компонент

- Все компоненты должны находиться в отдельных файлах.

**BLL (Business Logic Layer) redux**

BLL это некая абстракция, которая отвечает за хранение данных. Из нее PROPS приходят в компоненту. На сегодня BLL это REDUX.

Будем переносить все данные в BLL (index.tsx)

**UI (user interface) react**

Данные в реакт приходят из BLL

27. Components vs Render, прокидываем PROPS через Render

Если мы перенесем все данные в index.tsx, то компиляция будет невозможна, т.к. компоненты не смогут передать данные из index.tsx из-за ROUTE. Решить эту проблему можно двумя путями:

1. Используем атрибут **render.** Router ожидает получить или component или render, одно из двух

function App() {  
 return (  
 <BrowserRouter>  
 <div className="app-wrapper">  
 <Header/>  
 <Navbar/>  
 {/\*<Profile/>\*/}  
 <div className="app-wrapper-content">

<Route path='/dialogs' **component**={Dialogs}/>  
//или  
  
 <Route path='/dialogs' **render**={Dialogs}/>  
  
 </div>  
 </div>  
 </BrowserRouter>  
 );  
}

Render принимает не функцию(компоненту), а стрелочную функцию, которая вызовет нужную компоненту

28. Выносим данные в index.tsx

Если мы перенесем все данные в index, нужно создать типизацию, а также прокинуть все данные через все props.

Если мы используем метод MAP, то его нужно писать внутри компоненты

29. Упаковываем данные в STATE

Хранить все данные будем в файле STATE.TS.

Из этого файла будем делать импорт данных в INDEX.JSX, чтобы система была контролируемая

31. onClick, ref, Virtual DOM

В Реакте мы не можем напрямую обращаться к DOM, т.е. у нас есть Virtual DOM. Например, м не можем брать данные из document.getElementById и прочее.

Для того, чтобы вытянуть значения из TextArea будем использовать ref.

import React from 'react'

import classes from './MyPosts.module.css'

import { Post } from './Posts/Post'

export *type* MyPostsPropsType = {

  posts: *Array*<PostElementType>

}

export *type* PostElementType = {

  id: *number*

  message: *string*

}

export *function* MyPosts (*props*: MyPostsPropsType) {

*let* postsElements = *props*.posts.map(*item* *=>* {

    return <*Post* message={*item*.message} />

  })

*let* newPostElement = React.createRef() //создаем переменную

  return (

    <div className={classes.postsBlock}>

      <h3>My posts</h3>

      <div>

        <div> //вписываем ref={}

          <textarea ref={newPostElement}>Input your thoughts here...</textarea>

        </div>

        <div>

          <button>Add post</button>

          <button>Remove</button>

        </div>

      </div>

      <div className={classes.posts}>{postsElements}</div>

    </div>

  )

}

31. Прокидываем callback через PROPS

Когда мы нажимаем на textarea, чтобы создать пост, нам нужно добавить сначала эти данные в исходный массив, который хранится в redux. Там же должна храниться функция, которая добавляет данные к исходному массиву

Перейдем в sate.js и создадим функцию добавления постов:

export *let* addPost = (*postMessage*: *string*) *=>* {

*let* newPost = {

    id: 5,

    message: *postMessage*

    // likesCount: 0

  }

  state.postsData.push(newPost)

}

Проверим, работает ли функция, вызвав ее в index.ts (нужно ее импортнуть)

addPost("WoW Samurai");

Далее нам нужно прокинуть функцию в ПРОПС index.tsx

ReactDOM.render(

  <*React.StrictMode*>

    {/\*<App dialogsData={dialogsData} messagesData={messagesData} postsData={postsData}/>\*/}

    <*App* stateData={state} addPost={addPost}/>

  </*React.StrictMode*>,

  document.getElementById('root')

);

и так далее до компоненты MyPosts.tsx. В ней по клику и вызываем функцию.

*let* addPost = () *=>* {

    //debugger

*let* text = newPostElement.current?.value //? значит, что в этом поле моежт быть Null

    if (text) {

      // check if text exists (no undefined). Without this snippet type error is caused

*props*.addPost(text)

    }

  }

  return (

    <div className={classes.postsBlock}>

      <h3>My posts</h3>

      <div>

        <div>

          <textarea ref={newPostElement}></textarea>

        </div>

        <div>

          <button onClick={addPost}>Add post</button>

          <button>Remove</button>

        </div>

      </div>

      <div className={classes.posts}>{postsElements}</div>

    </div>

  )

}

33. Добавление поста на стену (зачатки flux концепции)

FLUX - это архитектура, REDUX - это ее реализация (реализаций много)

Ниже на схеме представлен однонаправленный поток данных. Компоненты(React) могут только отправлять actions, т.е. запрос на изменение данных, могут даже собирать эти данные, могут вызывать функции, пришедшие из-вне. Но менять сове состояние сами не могут, только после команды от STATE, когда он изменился.



НЕЛЬЗЯ ИЗМЕНЯТЬ UI ДО ИЗМЕНЕНИЯ STATE!

Помним - **главный у нас BLL (Business Logic Layer**)**. UI мы можем "убить" в любой момент и отрисовать заново!!!** Даже если в state изменилась какая-то супер маленькая деталь, плевать - берём и отрисовываем ВСЁ заново. Ой, скажете вы, это же не эффективно??) Отчасти вы правы. Но мы на старте не думаем про оптимизацию! Давайте думать про концепцию и архитектуру, а потом будем думать про то, как всё "ускорить". К тому же мы используем React, а он далеко не дурак, чтобы всё перерисовывать, если это не нужно и даже если мы ему типа приказали) FLUX концепция, она немного другая, безусловно. Там есть в цепочке этой немного другие звенья. Но суть ТАКАЯ ЖЕ! Мы будем эту картину формировать поэтапно, постепенно, чтобы у вас было понимание того, что происходит!!! Летим!!!!!!!

34. FLUX круговорот, STATE MANAGEMENT

Где хранить стейт?

- Если приложение совсем маленькое, можно использовать **локальный стейт каждой компоненты**

- Можно консолидировать данные в **определенных родительских компонентах**

- Можно весь стейт **хранить в одном файле**

**Все зависит от задач и архитектуры приложения.**

Существуют определенные парадигмы по хранению данных в React. Среди них:

**Redux** - парадигма для функционального программирования

**MobX** - парадигма для ООП



**Redux** это библиотека, которая реализовывает **Flux** архитектуру.

НЕЛЬЗЯ ИЗМЕНЯТЬ UI ДО ИЗМЕНЕНИЯ STATE! КАЖДЫЙ СИВОЛ В INPUT!

35. Callback, subscribe, observer

Избегаем циклические зависимости, поэтому rerenderEntireTree() переносим в callback функцию.

35. Про ООП поверхностно

**Инкапсуляция** ([англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *encapsulation*, от [лат.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *in capsula*) — в [информатике](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0) размещение в одном компоненте данных и методов, которые с ними работают. Также может означать **скрытие** внутренней реализации от других компонентов. Например, доступ к скрытой переменной может предоставляться не напрямую, а с помощью методов для чтения ([геттер](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D1%82%D1%82%D0%B5%D1%80_(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5))) и изменения ([сеттер](https://ru.wikipedia.org/wiki/Setter)) её значения.

*let* page = {

  title: 'SamuraiJS', // является интерфейсом

  \_content: '', //не является интерейсом (нельзя к нему обращаться и изменять самому)

  setContent (*content*) { //setter

    this.\_content = this.content

  },

  getContent () { //getter

    return this.\_content

  },

  render: *function*() {

    document.write(this.\_content)

  }

}

**к свойству с нижним подчеркиванием нельзя обращаться \_content: '',**

Это приватное свойство (икапсулированное) можно изменять ИЗВНЕ только методами СЕТТЕРАМИ, для получения свойства ИЗВНЕ нужно пользоваться ГЕТТЕРАМИ

В ООП данные и логика сидят в одном объекте. С ним и нужно взаимодействовать.

37. Bind

**Если объект передает свой метод кому-то другому (в колл бек например), если мы хотим, чтобы сохранился владелец метода, его надо байндить. Иначе он будет вызываться от имени другого объекта.**

 <*Profile*

                postsData={state.profilePage.posts}

                addPost={*props*.store.addPost.bind(*props*.store)}

                newPostText={state.profilePage.newPostText}

                updatePostText={*props*.store.updatePostText.bind(*props*.store)}

              />

38. dispatch()

**Типизация:**

**dispatch: (action: any) => void**

**action, который приходит в dispatch, является объектом, причем каждый раз разным. Каждый тип объекта action нужно прописывать отдельно. Из этого составить тип action.**

**type AddPostActionType = {**

**type: ‘ADD\_POST’**

**postText: string**

**}**

**type ChangeNewTextActionType = {**

**type: ‘CHANGE-NEW-TEXT’**

**newText: string**

**}**

**получаем тип action:**

**type ActionsTypes= AddPostActionType | ChangeNewTextActionType**

**dispatch: (action: ActionType) => void**

**Зачем нужен dispatch()?**

Чтобы не плодить огромное количество методов объекта Стор, мы их закинем в один - **dispatch**



38. Action creator,

action type

**dispatch(action)**

**action - это объект! В нем обязательно есть свойство type.**

**Принцип single responsibility помогает избежать ошибок**

На данном этапе action создаем вручную и отправляем объекты из UI.

Но нужно делегировать создание action в **actionCreator() в BLL. Вызов будет идти через callback**

**Было:**



**Стало**



ACTION TYPE надо вынести в отдельные переменные

export *const* ADD\_POST: 'ADD\_POST' = 'ADD\_POST'

export *const* UPDATE\_POST\_TEXT: 'UPDATE\_POST\_TEXT' = 'UPDATE\_POST\_TEXT'

41. Reducer()

Reducer() - чистая функция, которая принимает state и action, возвращает измененный/не измененный state.

42. REDUX

Store - это ООП объект, который содержит State и его методы.

**Redux** — библиотека для [JavaScript](https://ru.wikipedia.org/wiki/JavaScript" \o "JavaScript)[[2]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Redux#cite_note-2) с открытым исходным кодом, предназначенная для управления состоянием приложения.

https://redux.js.org/

Инсталляция Redux в проект:

yarn add redux

Redux сам создает STORE (до этого мы создали сами, чтобы понимать как он работает):

let store = createStore(); //создаем store

Объединяем reducers:

let reducers = combineReducers() // Объединяем reducers. Внутри передаем объект со свойствами редьюсеров

*let* reducers = combineReducers({

  profileReducer,

  dialogsReducer,

  sidebarReducer

})

Закомбайненые редьюсеры отдаем в стор:

*let* reducers = combineReducers({

  profileReducer,

  dialogsReducer,

  sidebarReducer

})

export *let* store = createStore(reducers)

Редаксу нужно для первой отрисовки (инициализции) передать в каждый редьюсер изначальное состоние, т.к. на данном этапе оно udefined. Делается это путем использования «параметров по умолчанию» Например, есть функция, в которой зададим параметр по умолчанию для b:

*let* sum = (*a*, *b* = 1) *=>* {

  return *a* + *b*

}

для этого создаем сначала initial state в каждом reducer